NR. 40

Österreich S 16 / Schweiz fr 2 DM 2,–

BASTEI COMIC

Frankreich F 8,50 / Italien L 2500
Niederlande f 2,60 / Spanien P 250

Die Schlümpfe

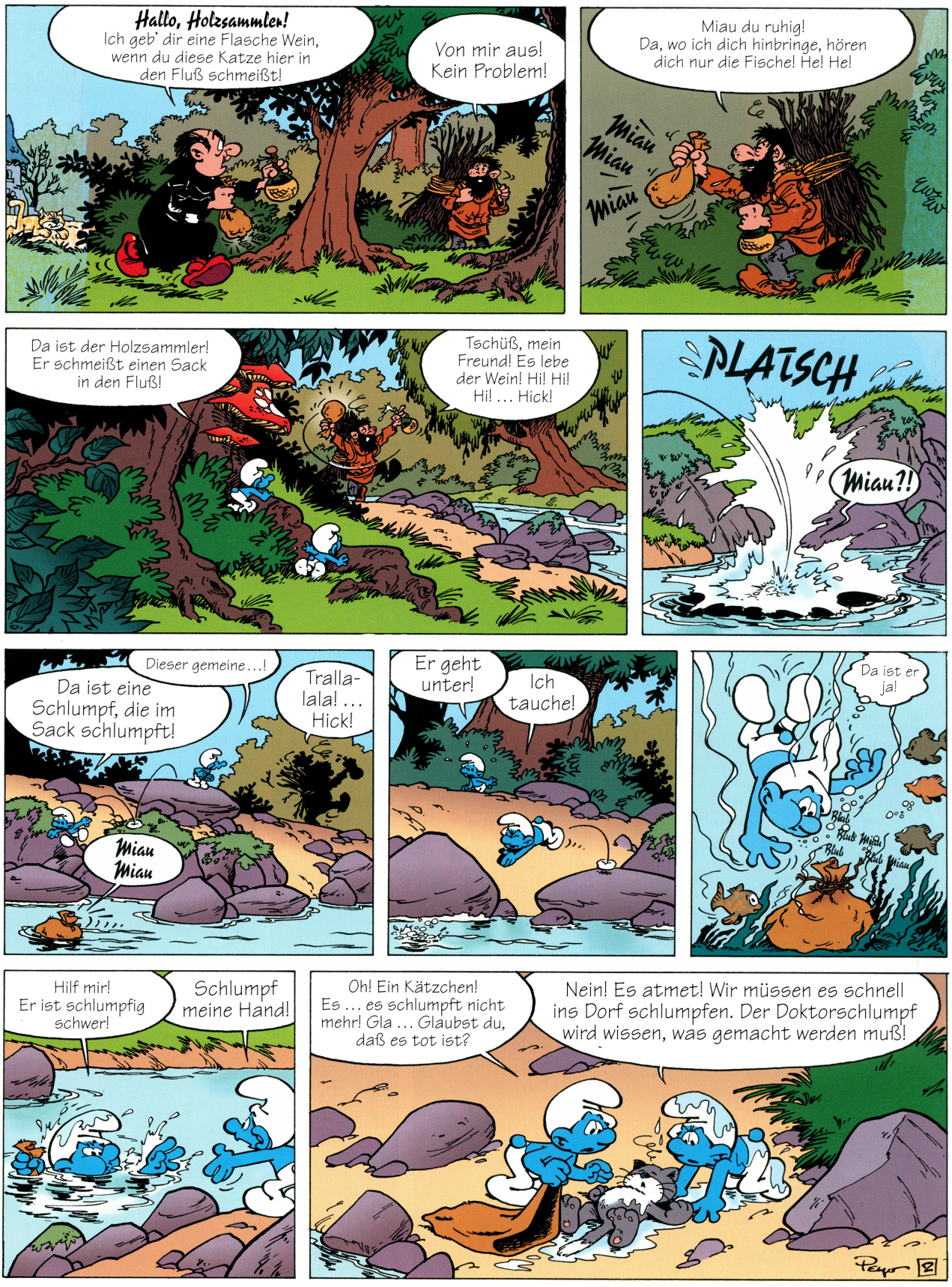
Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

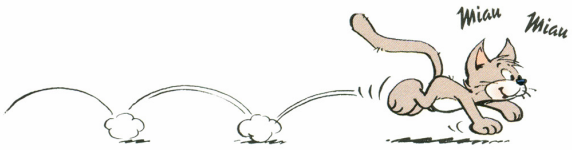
Schlumpfig Neues von den kleinen blauen Wichteln

Ein Kätzchen ist weg - wo ist sein Versteck?

Herzlich willkommen im Schlumpfdorf.
Gerade haben die drei Schlümpfe ein Haus angestrichen. Siehst Du die Farb-Eimer?
Die drei geben Dir Tips und gleich weißt Du, welche Farbe sie benutzt haben und welches Haus sie angestrichen haben.

Ein Kätzchen ist weg - wo ist sein Versteck?

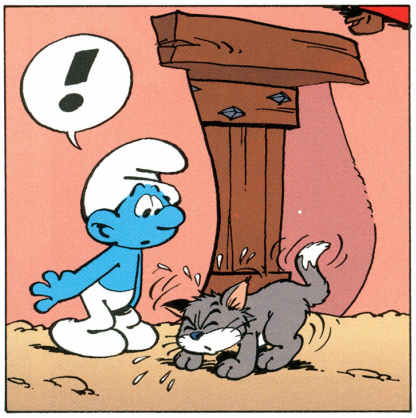

Hallo, Holzsammler! Ich geb' dir eine Flasche Wein, wenn du diese Katze hier in den Fluß schmeißt!
Von mir aus! Kein Problem!
Miau du ruhig! Da, wo ich dich hinbringe, hören dich nur die Fische! He! He!
Miau Miau Miau
Da ist der Holzsammler! Er schmeißt einen Sack in den Fluß!
Tschüß, mein Freund! Es lebe der Wein! Hi! Hi! Hi! ... Hick!
PLATSCH
Miau?!
Da ist eine Schlumpf, die im Sack schlumpft!
Dieser gemeine...!
Tralla-lala! ... Hick!
Miau Miau
Er geht unter!
Ich tauche!
Da ist er ja!
Blub Blub Miau Blub Blub Miau
Hilf mir! Er ist schlumpfig schwer!
Schlumpf meine Hand!
Oh! Ein Kätzchen! Es ... es schlumpft nicht mehr! Gla ... Glaubst du, daß es tot ist?
Nein! Es atmet! Wir müssen es schnell ins Dorf schlumpfen. Der Doktorschlumpf wird wissen, was gemacht werden muß!
Peyo


Miau
Miau

Was ist das denn?
Wo habt ihr das denn geschlumpft?
Das ist eine kleine Katze, die ich vor dem Ertrinken gerettet habe!
Doktor-schlumpf! Schnell!!
Bin schon da!

Wir müssen ihr eine Spritze geben!
Nein, seht doch! Sie macht die Augen auf!
Arme kleine Schlumpf!

Hatschiii!


!

Sie reibt sich an mir, um mir für die Rettung zu schlumpfen! Wie lieb!
Miau!

Dürfen wir sie streicheln?
Eh! Nicht alle auf einmal!
Ich will sie streicheln!
Ich mag keine Katzen schlumpfen!
Wie süß!
Nein, ich!

Vielleicht hat sie Hunger! Iß dieses leckere Sarse-parillenblatt, kleine Schlumpf!
Katzen schlumpfen keine Sarse-parillen!
?

Wir müssen ihr Milch von Pfiffikus' Ziege geben!

Sie hat fast alles aus-getrunken!
Sie ist zufrieden!
Können wir sie behalten, Großer Schlumpf?
Hmm!
Slurp

Wenn wir ihre Mutter nicht finden, behalten wir sie. Aber ihr müßt euch um sie kümmern, eine kleine Schlumpf ist kein Spielzeug!
Vielen Dank, Großer Schlumpf!
Peyo
3

Sie schnurrt!
Wir müssen ihr einen Namen schlumpfen!
Aber ja!
RON RON RON
Wir könnten sie Nuß nennen! Nüsse sind was Feines!
Nuß ist ein Name für ein Eichhörnchen! Wir nennen sie Mimi!
Nein! Püppchen!
Schuschu!
Vielleicht ist es ein Kater! Nennen wir ihn Pusspuss!
Nein! Schlumpf!
Fifi!
He! Seht mal! Sie schlumpft einem Schmetterling hinterher!
Na, dann müssen wir sie Schmetterling nennen!
Na klar!
Schmetterling!
Schmetterling!
Schmetterling!
Komm, Schmetterling!
Man könnte meinen, sie kennt ihren Namen schon!
?
Von diesem Tag an ist Schmetterling adoptiert und begleitet die Schlümpfe überall hin …
Ja der Schlumpf, Schlumpf, Schlumpf ist ein Schlumpf, Schlumpf, Schlumpf …
Miau!
Und immer wieder läuft das Kätzchen hinter jedem Schmetterling her!
Hat jemand Schmetterling gesehen!
Sie war da, aber … wo hat sie sich jetzt schon wieder geschlumpft?
Peyo
Schmetterling!
Schmetterling!
41

Ihr schlumpft da lang! Wir müssen sie finden, bevor es dunkel wird!
Schmetterling!
Klap
?
Was war das denn?
Schlumpft nicht hier lang! Gurgelhals hat wieder Fallen aufgestellt!
Was ist los? Warum weinst du, Schlumpfinchen?
Buhuuhuu! Die kleine Katze ist tot!
Schmetterling ist weg! Wir haben sie überall gesucht!
Gurgelhals hat Fallen aufgestellt! Die Katze wird sich verschlumpfen!
Miau!
?
Sie ist da oben im Baum!
Miau! Miau!
Sie hat Angst! Sie kommt nicht mehr runter! Eine Leiter! Schnell!
Ich hab' sie! Komm, Schmetterling, hab' keine Angst!
Eh! Oh!
Schmetterling! Ich hatte solche Angst!
Ich habe eine Idee!
Wir fragen den Schusterschlumpf, ob er ihr ein Halsband mit ihrem Namen macht! Wenn sie dann verlorengeht, bringt sie uns vielleicht jemand zurück!
Das steht ihr sehr gut!
Du darfst nicht mehr hinter den Schmetterlingen herlaufen! Verstanden?!
Aber Schmetterling ist eine kleine ungehorsame Katze und am nächsten Tag ...
Peyo
5

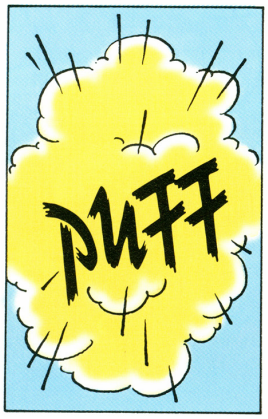
Sie suchen sie bis zum Abend ... vergeblich ...
Schmetterling!
Hast du sie vielleicht geschlumpft?
Diesmal ist sie bestimmt für immer weg!
Schmetterling!
Vielleicht bringt sie uns jemand zurück! Sie hat doch ihr Halsband!
Das Schlumpfinchen weint die ganze Nacht!
Buhuuhuu! Meine arme Schmetterling! Ich hatte dich so lieb!
Am nächsten Morgen ...
Ich werde meine Fallen einsammeln! Mit ein bißchen Glück finde ich vielleicht einen Schlumpf!
Saperlot! Das ist doch das Kätzchen! Hat der Holzsammler also geschwindelt! Was machst du da?
Miau! Miau!
Sieh an! Sie hat ja ein Halsband an! Wollen mal sehen.
Miau! Miau!
Ooooh! Da ist ja ein Zettel! ... In Teufels Namen! Das ist die Schrift eines Schlumpfs!
Schmetterling ist unsere Katze! Wenn Sie sie finden, bringen Sie sie bitte zur alten Weide am Fluß! Sie werden belohnt!
ALTE EICHEN
FLUR
FELSEN
WALD
ALTE WEIDE
GROßE TANNE
Sie wollen die Katze wiederhaben, aber sie sind nicht dumm! Die Stelle auf dem Plan gibt nur den Treffpunkt an, an dem die Katze in Empfang genommen wird!
Hmm! Sie werden die Katze bei der alten Weide abholen! Also folge ich ihnen bis ins Dorf. Aber wie kann ich verhindern, daß sie mich sehen? ...
Miau
Miau Miau
Ich habe eine Idee! Ja, das wird gehen! Es gibt eine Zauberformel, um so klein wie ein Schlumpf zu werden! Ah, da!
... Nieswurzpulver, Nesselextrakt und Pimpernellen! Mein Verkleinerungspulver ist fertig! Also los!
6

Oh! Entschuldigung!
KRRRR

Da sind der Fluß und die alte Weide! Hier ist es! Ich mache sie am Baum fest und verstecke mich!
Miau!

Na los! Maunz ruhig, damit die Schlümpfe kommen!
Miau! Miau!

Schmetterling! ... Schmetterling ...
Ah, ein Schlumpf! Schnell, das magische Pulver!
Miau! Miau!


PUFF

Schmetterling!
Sei ruhig! Ich glaube, ich hab' was gehört!
Es funktioniert! Ich bleibe jetzt eine Stunde lang klein! Also ran!

Schmetterling! Da ist sie!
Ich habe doch gesagt, daß wir sie wegen der Nachricht, die ich in ihr Halsband gesteckt habe, wiederbekommen!

Schnell! Wir müssen allen die gute Nachricht erzählen! Siehst du? Sie kennt den Weg!
Ich frage mich, wer die Katze zurückgeschlumpft hat ...

Es funktioniert! Es funktioniert! Sie bringen mich ins Dorf! Hi! Hi! Hi!

Sie haben Schmetterling wiedergefunden! Schlumpft alle!

Meine kleine Schlumpf! Ich bin so glücklich! Ich hatte solchen Kummer ...
Sie war an der alten Weide! Jemand hat die Nachricht in ihrem Halsband gelesen, wie ich gesagt habe, und ...

Gurgelhals! Achtung, Gurgelhals kommt!
Peyo

Ah! Ah! Jetzt hab' ich euch! Ihr kommt alle in meinen großen Sack!
Er ist genauso klein wie wir?!

Du zuerst! Hopp! In den Sack! Ha! Ha!

Nimm das auf den Schlumpf!
Pock
Aua!

Schlumpft ihn mir!
Wartet, bis ich wieder groß bin, dann werdet ihr schon sehen! Aua!
BING

Hört auf! Schlumpft ihn mit einem Strick!

Er hat sich verkleinert, um der Katze folgen zu können. Schlumpfen wir ihn, bevor er wieder groß wird!
Wir stecken ihn schnell in seinen Sack!
Ich werde mich rächen!

Verfluchte Schlümpfe!
Wir sind weit weg vom Dorf! Schlumpfen wir ihn hier!

Etwas später ...
Oh! Aber ... das ... das ist ja der Sack von Gurgelhals mit der Katze! Er ... er wird sauer sein, wenn er ihn hier findet! Hick! ...
Trunkenbold! Ich bin keine Katze! Ich bin Gurgelhals!

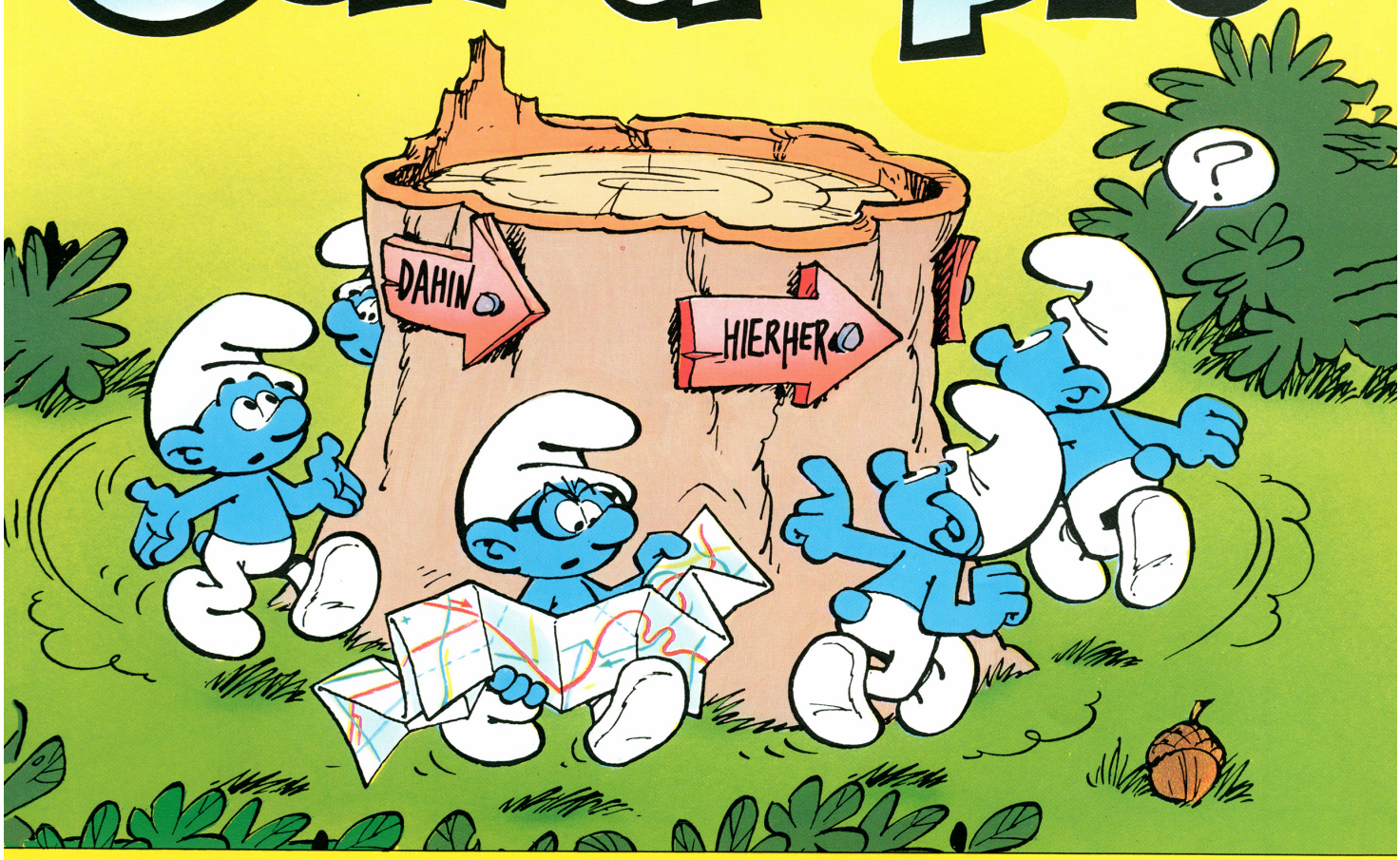
Zu Hilfe! Helft mir!
Du kannst maunzen, soviel du willst, da, wo du hin gehst, hören dich nur die ... hick ... Fische! Hick!

Uff! Wurde aber auch Zeit!
?
Puff

Ahhhh!
Trunkenbold! Du kriegst deine Strafe!
8
ENDE

Die Schlümpfe

ABONNEMENT



Sie möchten DIE SCHLÜMPFE abonnieren? Füllen Sie einfach diesen Bestellschein aus. Die Vereinbarung kann innerhalb von 10 Tagen beim JOURNAL-Leser-Service, 50672 Köln, widerrufen werden. Rechtzeitige Absendung innerhalb dieser Frist genügt. Bitte leisten Sie keine Vorauszahlung.

BESTELLSCHEIN
für ein Abonnement DIE SCHLÜMPFE

TW 212

Bitte ausschneiden und einsenden an:
JOURNAL Leser-Service,
Hohenzollernring 22-24, 50672 Köln

Ich möchte DIE SCHLÜMPFE
☐ 1/2 jährlich 6 Ausgaben = 14,70 DM
☐ jährlich 12 Ausgaben = DM 29,40 DM inkl. Porto und Verpackung direkt beziehen. (Gewünschtes bitte ankreuzen.) Auslandspreise auf Anfrage.

Garantie. Die Vereinbarung kann ich innerhalb 10 Tagen ohne Angabe von Gründen beim JOURNAL Leser-Service, 50672 Köln, widerrufen. Rechtzeitige Absendung innerhalb dieser Frist genügt. Bitte keine Vorauszahlung leisten.

Name/Vorname

Str./Nr.

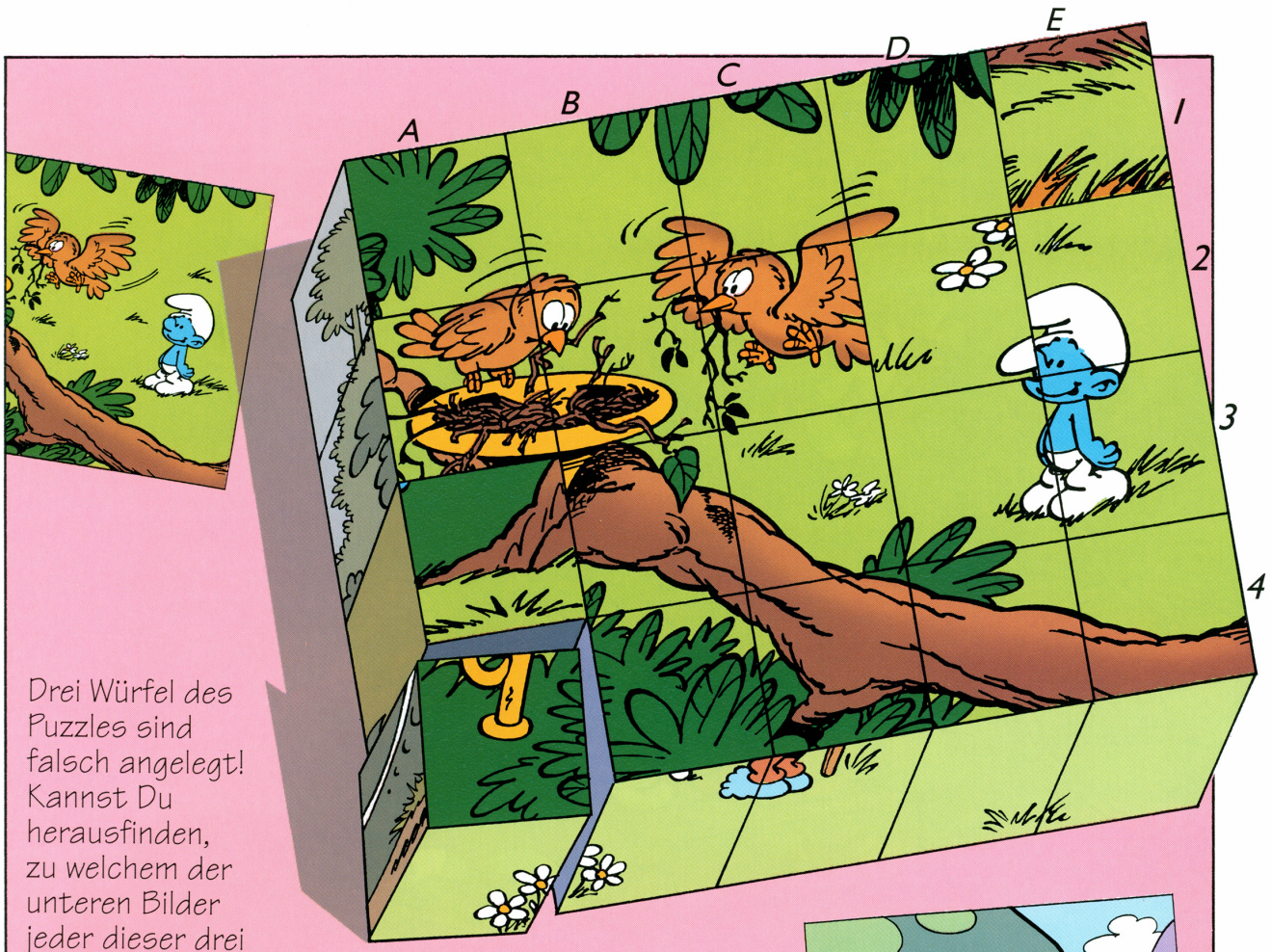
PLZ/Ort

Datum, Unterschrift des Abonnenten

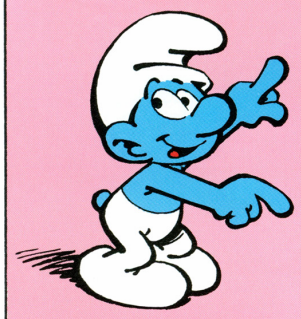
Datum, Unterschrift
Bei Minderjährigen Unterschrift des Erziehungsberechtigten

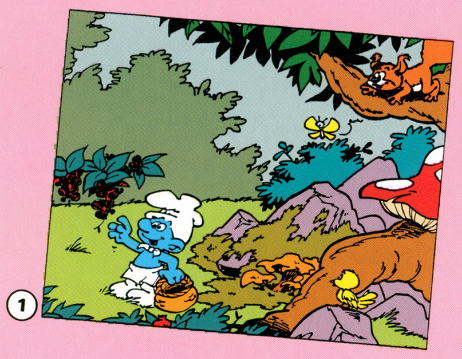
DAS LAND DER SCHLÜMPFE IST SEHR, SEHR WEIT VON HIER, UND NUR GANZ SELTEN GELINGT ES EINEM MENSCHEN, DORTHIN ZU KOMMEN ...
Sarseparillenfeld
Wasserfall

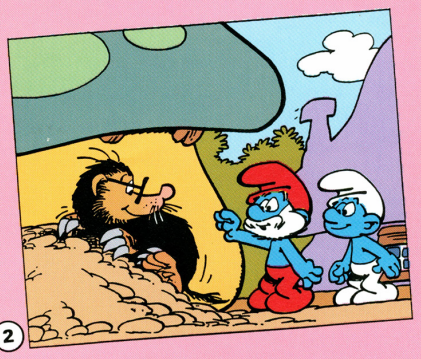
Findest Du den Weg, der zum Geschenk führt?
Achtung, der Brillenschlumpf paßt auf, daß keiner mogelt!

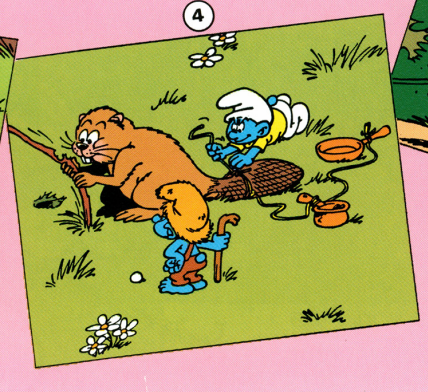


Drei Würfel des Puzzles sind falsch angelegt! Kannst Du herausfinden, zu welchem der unteren Bilder jeder dieser drei Würfel gehört?



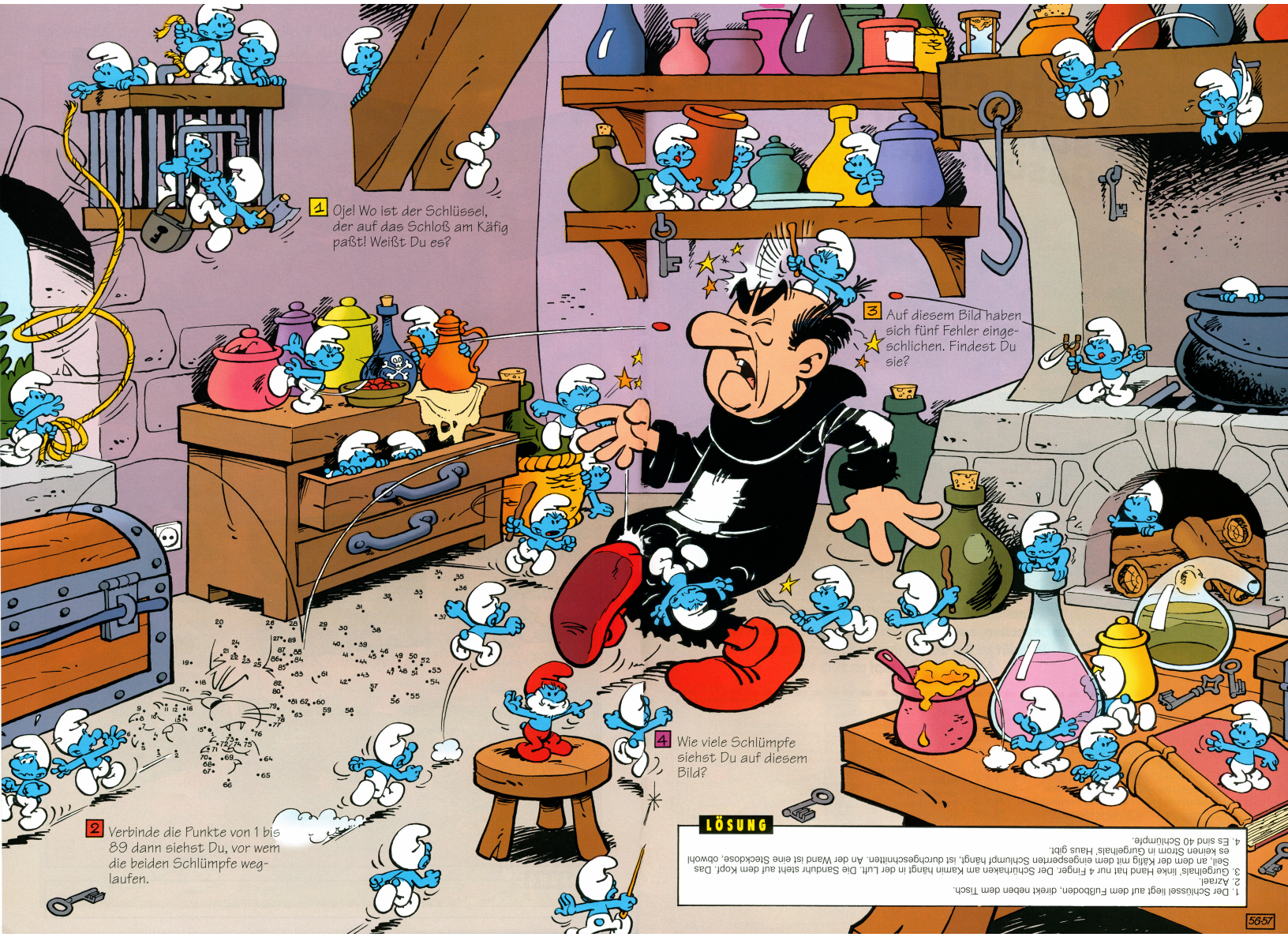






LÖSUNG

Würfel E 1 ist aus Bild Nr. 3, Würfel D 2 aus Bild Nr. 4 und Würfel A 3 aus Bild Nr. 5.



1 Oje! Wo ist der Schlüssel, der auf das Schloß am Käfig paßt! Weißt Du es?

2 Verbinde die Punkte von 1 bis 89 dann siehst Du, vor wem die beiden Schlümpfe weglaufen.

3 Auf diesem Bild haben sich fünf Fehler eingeschlichen. Findest Du sie?

4 Wie viele Schlümpfe siehst Du auf diesem Bild?

LÖSUNG

1. Der Schlüssel liegt auf dem Fußboden, direkt neben dem Tisch.
2. Azrael.
3. Gurgelhals' linke Hand hat nur 4 Finger. Der Schuhmaker am Kamin hängt in der Luft. Die Sanduhr steht auf dem Kopf. Das Seil, an dem der Käfig mit dem eingesperrten Schlumpf hängt, ist durchgeschnitten. An der Wand ist eine Steckdose, obwohl es keinen Strom in Gurgelhals' Haus gibt.
4. Es sind 40 Schlümpfe.

Seht mal her!

Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!

Jetzt gibt's uns schon 12 x auf Video!

Endlich habt Ihr die Möglichkeit, uns immer zu besuchen, wann Ihr es wollt. Wir freuen uns auf Euch! Ihr wißt ja: Bei uns ist immer schlumpfig was los! Also: Viel Schlumpf und bis bald!

Bestell-Coupon

Die Schlümpfe Nr. 1 / Schlumpfines liebster Freund	Nr. 6121
Die Schlümpfe Nr. 2 / Wer zuletzt lacht	Nr. 6122
Die Schlümpfe Nr. 3 / Gargamel, zu Stein erstarrt	Nr. 6123
Die Schlümpfe Nr. 4 / Clumpsy schlumpft die Zukunft	Nr. 6124
Die Schlümpfe Nr. 5 / Das magische Ei	Nr. 6125
Die Schlümpfe Nr. 6 / Schlumpfines Tanzschuhe	Nr. 6126
Die Schlümpfe Nr. 7 / Fürchty und das Sumpfmonster	Nr. 6127
Die Schlümpfe Nr. 8 / Die Zauberschachtel	Nr. 6128
Die Schlümpfe Nr. 9 / Suppe à la Schlumpf	Nr. 6129
Die Schlümpfe Nr. 10/ Die Zaubermaschine	Nr. 6130
Die Schlümpfe Nr. 11/ Der Himmel schlumpft	Nr. 6131
Die Schlümpfe Nr. 12/ Papas Hochzeitstag	Nr. 6132

Preis je Video-Kassette DM 19,95 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung von 1 Kassette DM 4,–, bei 2-4 Kassetten DM 5,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt oder auf Ihr Konto Nr. 88 32 96 101 bei der Dresdner Bank, Köln Bankleitzahl 370 800 40 überwiesen.

Vor- und Zuname _____

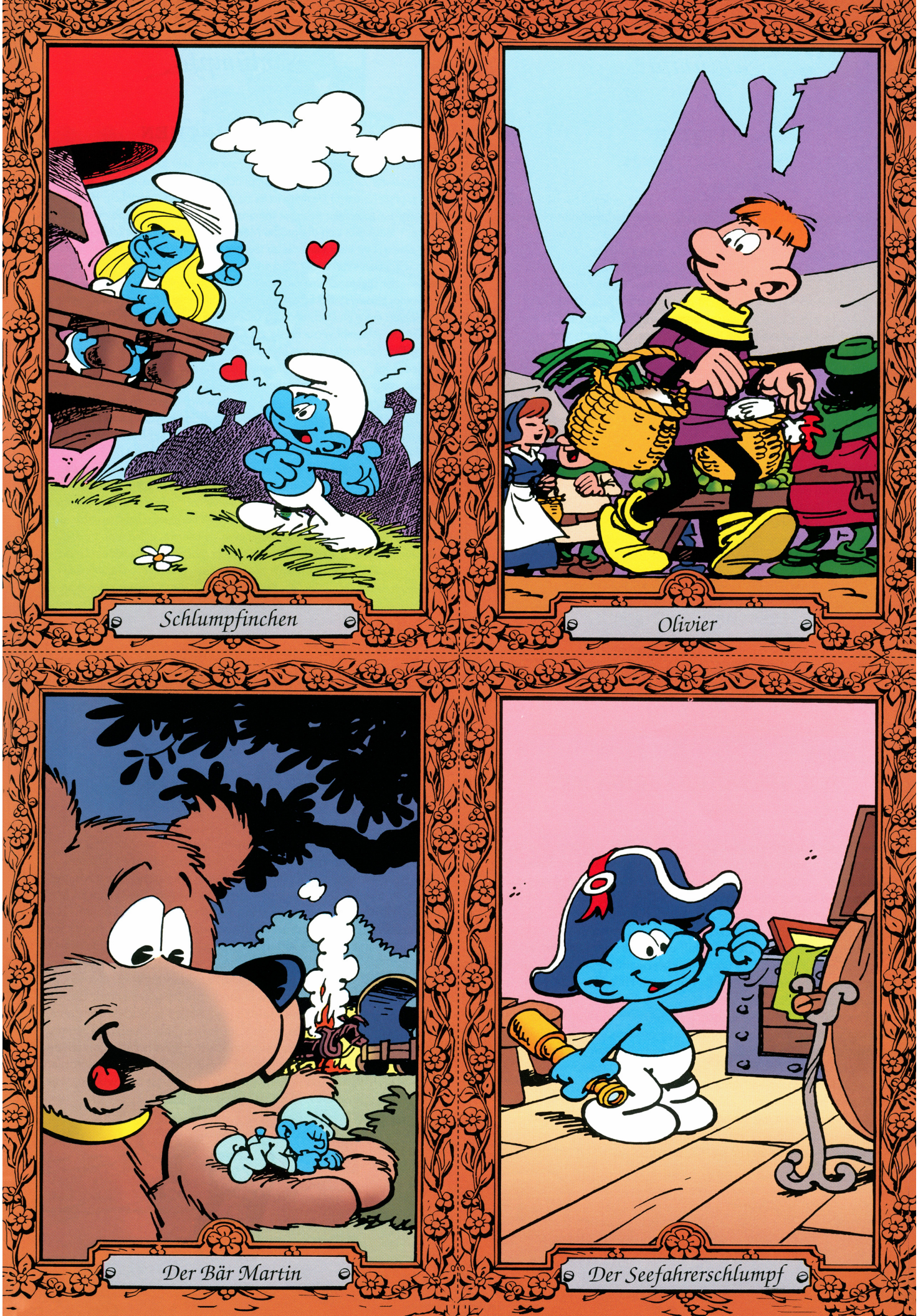
Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an: Media Mailing, Orchideenplatz 18, 53840 Troisdorf, Tel. + Fax 0 22 41/80 46 87.
Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.


Schlumpfinchen
Olivier
Der Bär Martin
Der Seefahrerschlumpf

OLIVIER

Eine Nase wie eine Kartoffel, Ohren wie Blumenkohlröschen und einen Pottschnitt, so sieht der aus, der von allen Bewohnern der Burg Abélagot „Karottenkopf" oder „Eierkopf" genannt wird: Olivier die gute Seele des Minnesängers Homnibus.
Olivier ist derjenige, der dem alten Magier all die täglichen Arbeiten abnimmt, so daß dieser sich ganz seinen alchimistischen Forschungen widmen kann. Er macht den Haushalt, geht auf den Markt, kocht das Essen, versorgt den alten Esel oder reist in weit entfernte Länder, um seltene Dinge zu besorgen. Doch woher kommt er? Und woher kommt die absolute Treue zu Homnibus? Hier die Version von Homnibus: An einem Winterabend, als er gerade ins Bett gehen wollte, hörte er merkwürdige Geräusche aus seinem Schuppen. Er dachte, es sei ein Fuchs, nahm einen großen Stock und sah nach. Doch statt eines Fuchses fand er einen kleinen verängstigten und halbverhungerten Jungen, der völlig durchgefroren und nur mit Lumpen bekleidet in einer Ecke des Schuppens kauerte. Homnibus gab ihm Unterkunft und Essen, adoptierte ihn und machte ihn zu seinem Diener.
Über seine Herkunft weiß auch sein Meister nichts Genaues. Möglich, daß er in einem Kloster aufgezogen worden ist, als man ihn dort vor der Tür fand. Aus diesem könnte er geflohen sein, weil ihm das Regiment der Mönche zu streng war. Aber das sind alles nur Gerüchte, denn Olivier selber gibt darüber keine genaue Auskunft.

Die kleine Welt der Schlümpfe

SCHLUMPFINCHEN

Der Frühling ist im Schlumpfdorf jedes Jahr eine sehr turbulente Zeit. Jedes Jahr um diese Zeit verkündet Schlumpfinchen nämlich ihre Absicht, einen Schlumpf zu heiraten! Deshalb ist es zu der Zeit völlig unmöglich, mit einem Schlumpf zu sprechen, ja sogar ihn anzusprechen: es ist, als ob man nicht existiert! Jeder gibt sich die größte Mühe, Schlumpfinchen zu erobern und so der Auserwählte ihres Herzens zu werden. Der Bildhauerschlumpf widmet ihr seine schönsten Werke, der Bäckerschlumpf bereitet ihr die feinsten Schlumpfkuchen, der Dichterschlumpf schreibt für sie seine schönsten Gedichte ... Leider vernachlässigen die Schlümpfe dabei völlig ihre tägliche Arbeit, nichts funktioniert mehr im Dorf, und das Leben wird schnell unmöglich. Auch wenn der Große Schlumpf versucht, sie zur Ordnung zu rufen, hilft das nichts. Dieses Durcheinander dauert bis zu dem Moment, in dem das Schlumpfinchen wie jedes Jahr erklärt, daß es eigentlich noch viel zu jung zum Heiraten sei. Aber ja, so ist das Schlumpfinchen, kapriziös und launenhaft! Trotzdem sind alle Schlümpfe schrecklich in sie verliebt. Das war allerdings nicht immer so. Als sie ins Dorf kam, war sie ihnen völlig egal! Ja sie war ihnen eher lästig. Man muß allerdings sagen, daß sie mit ihren struppigen Haaren und ihrem Kleid aus Kartoffelsack wirklich nicht sehr hübsch aussah. (Ist auch klar, denn ihr Schöpfer war niemand anderes als ... Gurgelhals!!). Erst nachdem der Große Schlumpf einige Änderungen an ihrem Äußeren vorgenommen hatte, waren alle Schlümpfe begeistert und in sie verliebt. Ich könnte jede Menge über ihre Wichtigkeit im Dorf und über ihren Charakter schreiben, aber dazu reicht der Platz nicht. Am besten lernt man sie kennen, wenn man all die Geschichten liest, in denen sie vorkommt. Es gibt natürlich auch ein Gedicht des Dichterschlumpfs, das meiner Meinung nach perfekt die Gefühle der Schlümpfe ausdrückt: „Oh, du, deren Augen mir den Kopf verschlumpfen, du entflammst mein Herz, oh du, du Schlumpfinchen!"

Die kleine Welt der Schlümpfe

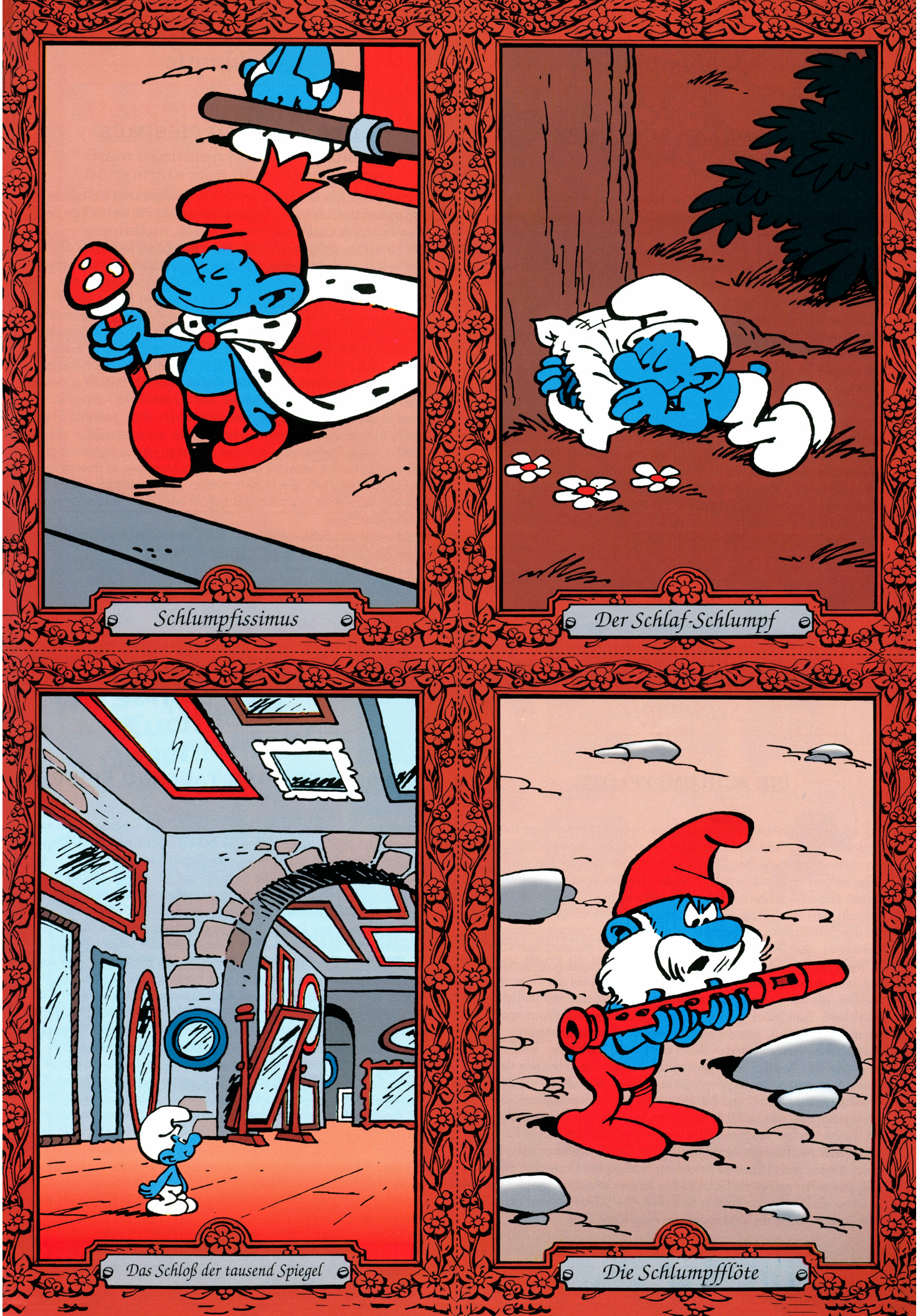
DER SEEFAHRERSCHLUMPF

Schon immer hat sich der Seefahrerschlumpf zum Wasser und zu den Schiffen hingezogen gefühlt. Schon als ganz kleiner Schlumpf krabbelte er – sobald keiner aufpaßte – bis zum See, setzte sich ans Ufer und betrachtete das Wasser bis ihn jemand fand. Wenn er badete, veranstaltete er am allerliebsten Bootsrennen und Seeschlachten, die Stunden und Aberstunden dauerten.
Später organisierte er sich ein Schiff und unternahm mit ihm endlose Streifzüge über den See und seine Nebenflüsse. Er durchquerte sie in jeder Richtung. Vor kurzem hat er mit Hilfe des Bastelschlumpfs ein großes Segelboot für schöne Kreuzfahrten konstruiert. Er taufte es „Schlumpfinchen". Leider riß ein Sturm eines Nachts das Boot mit sich und trieb es stromabwärts bis ins Land der Menschen. Durch die Suche nach dem Schiff lernten die Schlümpfe den kleinen Thomas kennen, der ihr Freund wurde und dem der Seefahrerschlumpf das Schiff geschenkt hat.
Im Moment sitzt er an den Plänen für ein neues Boot, noch größer und noch schöner, mit dem er den Fluß bis zum großen Meer hinabfahren möchte und von da aus in unbekannte Gefilde.
Der Schlumpf, der andes ist als die anderen, wird ihn sicher mit Freude begleiten!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER BÄR MARTIN

Der Bär Martin ist ein großer Schelm. Sein größter Spaß ist es, seinen Herrn Rigobert zu überlisten und auszubüxen! Für diese „Manöver" sucht er sich garantiert immer den günstigsten Moment aus, und zwar dann, wenn er eigentlich auftreten soll. Martin ist nämlich ein abgerichteter Bär und Mitglied einer Truppe von Schaustellern. Weil er aber im entscheidenden Moment immer verschwindet, hat bis jetzt leider noch keiner die schlauen Kunststücke gesehen, die Martin angeblich kann. Zumindest wenn seine Kunststücke sich nicht darauf beschränken, andauernd wegzulaufen.
Martin ist außerdem der beste Freund von Baby Schlumpf. Baby Schlumpf betrachtet ihn als seinen persönlichen Teddybären, und was für einen! Ich glaube, man kann sagen, daß niemand jemals einen so großen und so liebevollen Teddybären hatte. Pech für den, der es wagt, Martin in Gegenwart von Baby Schlumpf anzufassen: er setzt sich den Wutanfällen von Baby aus. Und alle wissen, wie diese Wutanfälle sind: FÜRCHTERLICH!!!


Schlumpfissimus
Der Schlaf-Schlumpf
Das Schloß der tausend Spiegel
Die Schlumpfflöte

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER SCHLAF-SCHLUMPF

Den Schlaf-Schlumpf zu beobachten ist ein richtiges Wagnis. Es reicht, ihm einige Minuten lang zuzusehen, um von einer angenehmen Benommenheit erfaßt zu werden. Wenn man sich dann nicht zusammenreißt, legt man sich gerne neben ihn, um ein kleines Schläfchen zu halten, nachdem man noch einen Blick auf die wunderbare Ruhe, die auf seinem Gesicht liegt, geworfen hat. Du mußt wissen, die Hauptbeschäftigung vom Schlaf-Schlumpf ist es, ein Schläfchen zu machen. Immer und überall kann man ihn sehen, sein Kissen unter dem Arm und ein ruhiges Plätzchen suchend, um ein Nickerchen zu halten. Er ist schon dabei überrascht worden, daß er beim Streichen seines Hauses eingeschlafen ist. Manchmal schläft er ein, während man mit ihm spricht. Unvorstellbar!! Natürlich sind die anderen Schlümpfe schon mal böse auf ihn, vor allem, wenn er, statt beim Bau des Staudamms zu helfen, unter dem nächsten Busch ein Schläfchen hält. Deshalb spielen sie ihm manchmal auch Streiche, wie zum Beispiel, als sie ihm erzählten, daß er zweihundert Jahre geschlafen habe! Falls Du eines Tages den Schlaf-Schlumpf triffst, sprich ihn auf gar keinen Fall auf die Schwarzen Schlümpfe an. An diese Episode seines Lebens hat er nur schlechte Erinnerungen. Aber das ist eine andere Geschichte. Also: Gute Nacht alle miteinander! RZZZZ!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER SCHLUMPFISSIMUS

Wenn es eine Zeit im Leben des Dorfes gibt, die man am besten in Gegenwart der Schlümpfe nicht erwähnt, dann ist es die Zeit der Regentschaft des Schlumpfissimus'.
Hier kurz, was sich damals abgespielt hat. Eines Tages, als der Große Schlumpf unterwegs war, bestimmten die Schlümpfe einen unter sich, der Dorfchef sein sollte. Leider stieg ihm diese neue Situation ganz schnell zu Kopf. Er ließ sich einen Palast bauen, schrieb vor, daß man ihn wie einen König behandeln solle, nannte sich Schlumpfissimus und unterdrückte die Schlümpfe. Doch nicht alle fanden gut, was er machte. So teilten sie sich bald in zwei Lager: die einen unterstützten den Schlumpfissimus, die anderen trafen sich nachts und schmiedeten Umsturzpläne. Es kam zu einem Krieg zwischen den zwei Gruppen, der schreckliche Ausmaße annahm. Keiner kann sagen, was geschehen wäre, wenn nicht der Große Schlumpf in diesem Moment von seiner langen Reise zurückgekehrt wäre. Doch so hat sich der Schlumpfissimus entschuldigt, und man kann ihn heute oft dabei beobachten, wie er überall im Dorf denjenigen hilft, die Hilfe brauchen. Die Schlümpfe haben ihm freiwillig verziehen und niemand spricht mehr über dieses unangenehme Abenteuer.
Das Kostüm des Schlumpfissimus' dient dem Gärtnerschlumpf inzwischen als Kleidung für seine Vogelscheuche!

Die kleine Welt der Schlümpfe

DIE SCHLUMPFFLÖTE

Von all den magischen Dingen, die aus dem verwunschenen Land stammen, ist die Schlumpfflöte ohne Zweifel das wunderbarste und am meisten begehrte Ding! Diese wunderbare Flöte besitzt eine seltsame und gefährliche Macht. Jeder, der ihre Musik hört, fällt in Trance und muß tanzen, bis er nicht mehr kann.
Deshalb wird diese Flöte auch weit weg von der Welt der Menschen, bei den Schlümpfen, aufbewahrt. Nicht nur die Schlümpfe kennen ihr Geheimnis. Stell Dir bloß mal vor, was die Flöte alles anrichten könnte, wenn sie in die falschen Hände käme! Man muß sich nur ansehen, was der schändliche Mathieu Torchesac alles mit der Flöte anstellte, als sie in seinen Besitz gelangte. Er benutzte sie, um sich zu bereichern. Zum Glück gelang es den Schlümpfen, unterstützt von Johann und Pfiffikus, ihm die Flöte schnell wieder abzunehmen.
Auch Pfiffikus versuchte in den Besitz der Flöte zu gelangen, indem er sie gegen eine von ihm selbst geschnitzte austauschte. Aber wie der Große Schlumpf zu sagen pflegt: „Wer anderen eine Grube schlumpft, schlumpft selbst hinein!" und Pfiffikus wurde von seinem eigenen Täuschungsmanöver getäuscht. Er wollte mit der Flöte kein Unheil anrichten, für ihn war die magische Flöte eine unerschöpfliche Quelle für Gags jeder Art. Deshalb versteckt auch der Große Schlumpf jedes Mal, bevor Johann und Pfiffikus zu Besuch ins Schlumpfdorf kommen, die Flöte besonders gründlich. Dafür ist ihm Johann sehr dankbar, denn er ist immer das Opfer von Pfiffikus Streichen. Die Schlümpfe sind übrigens immun gegen die Wirkungen der magischen Flöte.

Die kleine Welt der Schlümpfe

DAS SCHLOSS DER TAUSEND SPIEGEL

„Spieglein, Spieglein an der Wand, wer ist der schönste Schlumpf im ganzen Land?" Vielleicht wollte der Eitle Schlumpf diese Frage beantwortet haben, als er sich, trotz Verbots des Großen Schlumpfs, in das Schloß der tausend Spiegel wagte. Sein Ungehorsam wäre fast schlimm zu Ende gegangen. Wie er heute selber sagt: „Ich hätte dort mein Schlumpf lassen können". Die Spiegel in diesem mysteriösen Schloß besitzen eine seltsame Fähigkeit: Sie erwecken die Spiegelbilder des Betrachters zum Leben!
Nachdem er sich ausgiebig in allen Spiegeln angesehen und sonst für nichts Augen hatte, ging der Eitle Schlumpf ins Dorf zurück, gefolgt von unzähligen Spiegelbildern. Am nächsten Morgen wußten die Schlümpfe nicht mehr, wo ihnen der Kopf stand: Das ganze Dorf wimmelte von Eitlen Schlümpfen! Du kannst Dir die Verwechslungen vorstellen, die da entstanden. Das Schlimmste war aber, daß der Eitle Schlumpf nach und nach seine Farbe verlor, durchsichtig wurde und kurz davor war, für immer zu verschwinden. Der Zauber der Spiegel entzog ihm alle Substanz. Zum Glück konnte der Große Schlumpf – wie immer – die Situation retten, indem er die Spiegelbilder zwang, wieder in die Spiegel zu gehen. Dann zerstörte er diesen. Noch heute fragt sich der Weise, der im Schloß der tausend Spiegel lebt, wem es gelungen ist, seine schönen Spiegel in tausend Stücke zerspringen zu lassen. Pscht! Sag' ihm nichts, denn um den Eitlen Schlumpf zu retten, hatte der Große Schlumpf keine andere Wahl!

Vorschlumpf

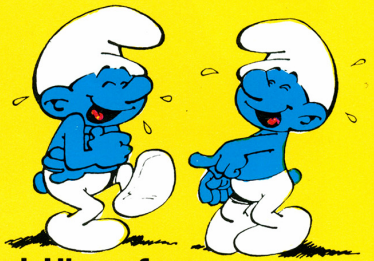
Beim nächsten Mal freuen die Schlümpfe sich über das wunderschöne Wetter. Sie wollen es gerne beim Picknick, Baden und Sonnen genießen. Besonders schlumpfig finden sie es, als Schlumpfinchen sie mit einer Neuigkeit überrascht: einem Vergnügungspark mitten im Wald! Dort kann man schaukeln, baden, spielen und lustig sein. Die Schlümpfe freuen sich darüber sehr. Doch keiner der kleinen Wichte hat sich gefragt, warum es diesen Park auf einmal im Wald gibt. Ob nicht vielleicht der böse Zauberer Gurgelhals dahintersteckt? Laßt Euch überraschen.

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Rolf-Dieter Landrock · Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 1. 1. 94 · Copyright: © 1993 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424, Avenue Brigmann – 1180 Bruxelles · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, Alfred-Fröhlich-Str. 3, **A**-2201 Seyring, Tel.: **Österreich** 0 22 46/25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!

Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:

Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 3,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt oder auf Ihr Konto Nr. 88 32 96 101 bei der Dresdner Bank, Köln, Bankleitzahl 370 800 40 überwiesen.

Bestell-Coupon

Vor- und Zuname _____

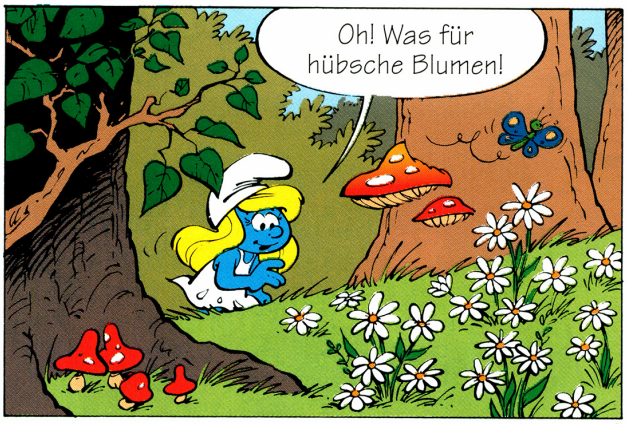
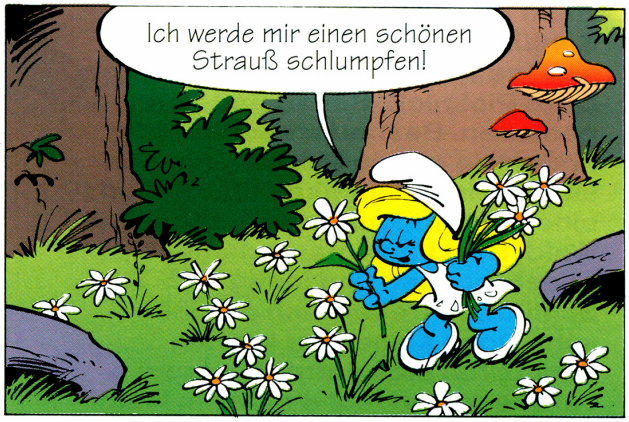
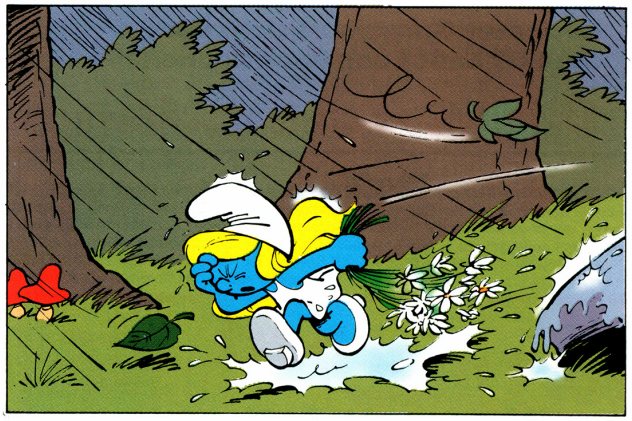
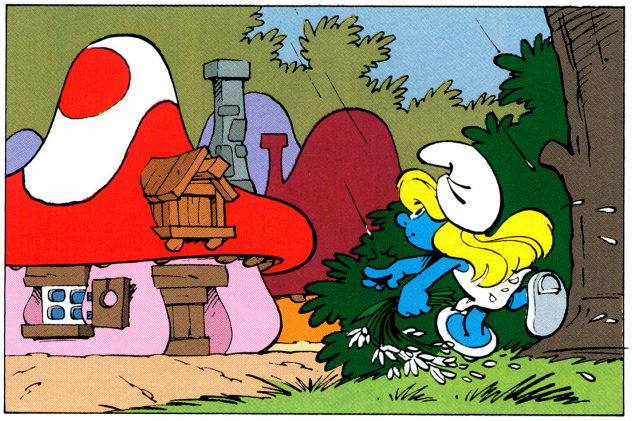
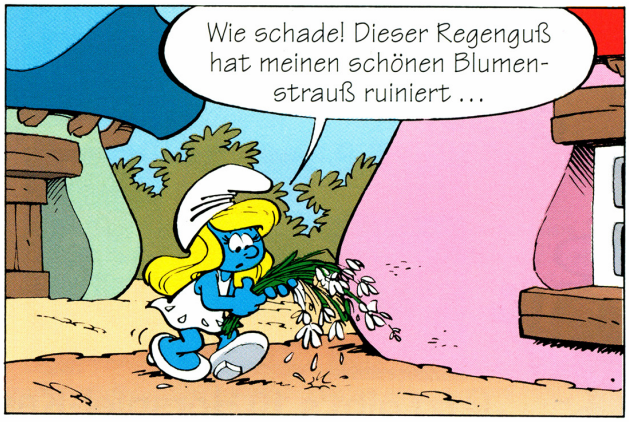
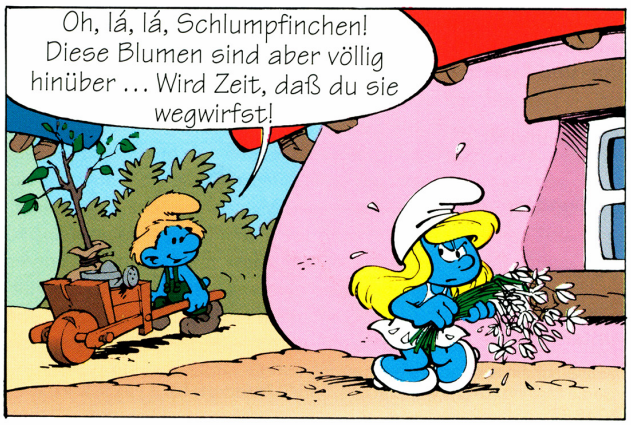
Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
Media Mailing, Orchideenplatz 18, 53840 Troisdorf, Tel. + Fax 0 22 41/ 80 46 87.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

SCHLUMPFEREIEN